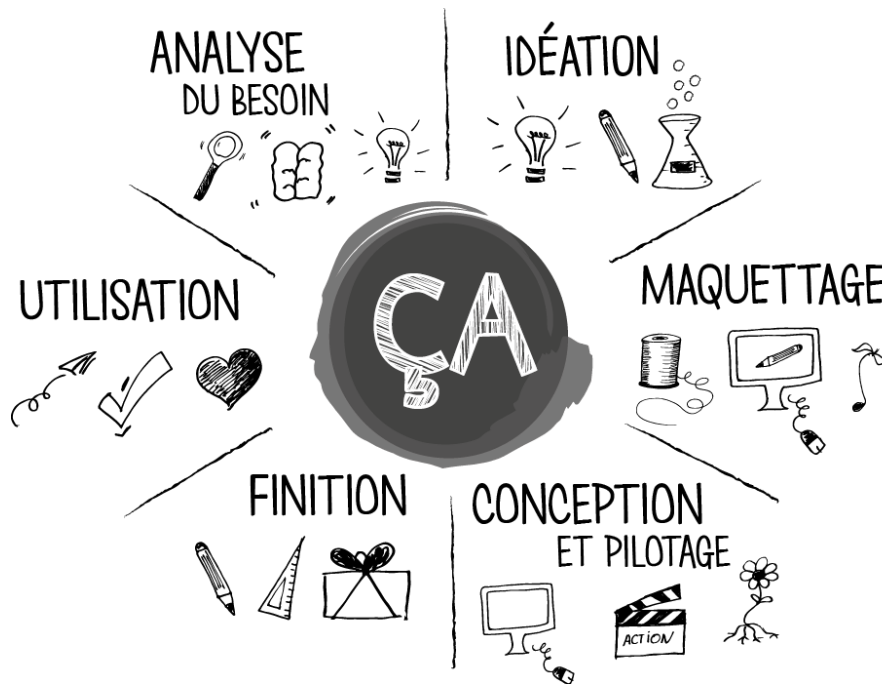


Le cycle de la conception pédagogique



Phases	Description
Analyse du besoin	Analyser les besoins des apprenants, formuler les objectifs de développement et déterminer les savoirs à intégrer pour les combler
Idéation	Plonger dans l'univers dans lequel se situe le besoin et identifier des filons à suivre pour élaborer le concept
Maquettage de la stratégie	Réaliser 2 à 3 maquettes du matériel, évaluer leurs potentiels et apporter les ajustements s'il y a lieu
Conception et pilotage	Concevoir et piloter chacune des pièces du matériel afin qu'elles répondent aux plus hauts critères d'utilisabilité pédagogique
Finition	Peaufiner chacune des pièces du matériel et y mettre une belle boucle comme sur un cadeau
Utilisation	Déployer le matériel, mesurer la progression et supporter les apprenants dans leur développement